

AVVISO - 112894, 11/05/2026, FSE+, Piano Estate 2026-2027

CANDIDATURA N. 33781

ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	GRUMELLO DEL MONTE
Codice meccanografico	BGIC85200D
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA 4 MARTIRI DI LOVERE 12/B
Provincia	BERGAMO
Comune	GRUMELLO DEL MONTE
CAP	24064
Telefono	035830709
Email	BGIC85200D@istruzione.it
Sito web	www.icgrumellodelmonte.edu.it
Numero Alunni	908
Plessi	BGIC85200D BGEE85201G BGEE85203N BGMM85201E BGMM85202G

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Piano Estate 2026-2027
Istituto	BGIC85200D - GRUMELLO DEL MONTE
Codice candidatura	33781
Importo totale richiesto	€ 78.780,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	62
Data Delibera Collegio docenti	19/05/2026
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	79
Data Delibera Consiglio d'istituto	21/05/2026

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - ENTUSIASMO & COMPETENZE	€ 78.780,00
TOTALE PROGETTI	€ 78.780,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	LABORATORIO TEATRALE - Signorelli set/dic27	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	TUTTI IN CAMPO 1 - Marenzi set/gen27	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	Sport e benessere 1 - Signorelli set/gen27	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	Multisport 2 - Signorelli feb/giu27	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	TUTTI IN CAMPO 2 - Marenzi feb/giu27	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	MULTISPORT 3 - Signorelli set/dic27	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	TUTTI IN CAMPO 3 - Marenzi set/dic27	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	ENGLISH GAMES 2 - Ravasio mag/giu27	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	ENGLISH PROJECT 1 – Brevi set/gen27	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	ENGLISH GAMES 2 - Brevi mag/giu27	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	BASIC ENGLISH 1 – Ravasio Set/Gen27	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	CLIL FOR STUDYING IN ENGLISH 3 – Ravasio set/dic27	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	CLIL FOR EVERYBODY 3 – Brevi set/dic27	€ 6.060,00
TOTALE MODULI			€ 78.780,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: ENTUSIASMO & COMPETENZE

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo	ESO4.6.A4.A - ENTUSIASMO & COMPETENZE
Descrizione	Il progetto ENTUSIASMO & COMPETENZE, relativo all'AVVISO PUBBLICO Percorsi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni Fondi Strutturali Europei – Programma Nazionale “Scuola e competenze” 2021- 2027 – Fondo sociale europeo plus (FSE+), in continuità con i progetti finanziati dai PNRR degli scorsi anni e dai PN AGENDA NORD, contro la dispersione scolastica, si propone di intercettare le fragilità degli alunni per Trasformarle in valore aggiunto, alimentando le competenze personali e sociali di ciascuno. Per questo motivo si è pensato di sfruttare al massimo la dimensione laboratoriale e di gruppo, eventualmente in collaborazione anche con il territorio, organizzando le seguenti attività: - percorsi di INGLESE per la scuola primaria con gli obiettivi specifici di: costruire una solida base lessicale e grammaticale Pre-A1 e A1 sviluppare sicurezza nella comprensione e nell'uso della lingua in contesti semplici ampliare le potenzialità espressivo-comunicative tramite dialoghi di role playing, canzoni e situazioni comunicative reali e ludiche migliorare la propria sicurezza e autostima nello speaking saper confrontare aspetti della lingua e della cultura anglosassone con quella italiana, divertendosi. - LABORATORI di educazione motoria e sport per la scuola secondaria finalizzati a: sviluppare competenze personali e di socializzazione sviluppare competenze trasversali non cognitive e di autoregolazione - LABORATORI di teatralità per la scuola secondaria finalizzati: alla consapevolezza ed espressione culturale allo sviluppo di competenze trasversali non cognitive all'inclusione scolastica. I moduli proposti saranno tutti di 30 ore, gestiti da un docente esperto e da un tutor, e organizzati da settembre 2026 a dicembre 2027. Tutto il progetto completa e arricchisce l'offerta formativa del nostro IC contenuta nel PTOF e favorisce l'inclusione scolastica e il benessere degli studenti.

Codice CUP	B74D26003040007
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Numero moduli	13
Importo richiesto	€ 78.780,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	272670 - ENGLISH GAMES 2 - Ravasio mag/giu27
Descrizione	Livello base di inglese, atto a potenziare le conoscenze e a sviluppare una necessaria confidenza e fluidità della lingua. •Costruire una solida base lessicale e grammaticale A1, sviluppando sicurezza nella comprensione e nell'uso della lingua in contesti semplici. •Ampliare le potenzialità espressivo-comunicative tramite dialoghi di role playing, canzoni e situazioni comunicative reali e ludiche. •Acquisire di una buona capacità di leggere brani e dialoghi in inglese con una pronuncia ed una intonazione corrette, per giungere a brevi conversazioni in situazioni tipiche. •Migliorare la propria sicurezza e autostima nello speaking. •Saper confrontare aspetti della lingua e della cultura anglosassone con quella italiana. •Saper dialogare con i pari e i docenti per comunicare bisogni ed esperienze personali, legate al proprio vissuto.
Data inizio prevista	03/05/2027
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	BGEE85201G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

ENGLISH GAMES 2 - Ravasio mag/giu27

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	272734 - LABORATORIO TEATRALE - Signorelli set/dic27
Descrizione	Il laboratorio teatrale è luogo di comunicazione privilegiata: gli studenti sperimentano possibilità diverse di stare insieme e acquisire competenze divertendosi. Il gioco del teatro aiuta a trovare nuovi equilibri nelle relazioni con gli altri e a capire i propri bisogni e desideri: gli alunni sono protagonisti e arrivano a costruire un'immagine di sé positiva, a superare alcune paure e chiusure, a superare blocchi fisici ed emotivi. Attraverso le improvvisazioni sviluppano inoltre l'immaginazione e la creatività, mettendosi in gioco con la voce e con il corpo. Gli incontri sono a carattere operativo: inizialmente vengono proposti giochi di conoscenza, al fine di favorire la coesione tra i componenti del gruppo, l'approfondimento del rapporto con se stessi, gli altri e lo spazio, la disponibilità a mettersi in gioco e a dar fiducia. Si lavora molto sul corpo e sulla voce, cercando di superare elementi che condizionano la libertà di movimento, come la timidezza o l'ansia. Obiettivi •approfondire la conoscenza di sé, degli altri e del proprio corpo •migliorare le relazioni interpersonali •perfezionare la comunicazione verbale e non verbale •liberare e comprendere le emozioni •migliorare la memoria, l'attenzione e la concentrazione •sviluppare l'immaginazione e la creatività •sviluppare competenze di espressività culturale
Data inizio prevista	02/09/2027
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	BGMM85202G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

LABORATORIO TEATRALE - Signorelli set/dic27

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	272676 - ENGLISH PROJECT 1 – Brevi set/gen27
Descrizione	Il progetto vuole agire sulle strutture linguistiche di base, manipolarle creativamente e trasformarle in nuove e sempre diverse espressioni linguistiche; educare alla creatività attraverso l'uso di canzoncine e giochi di ruolo l'apprendimento parole per sviluppare capacità creative e applicarle ai vari contesti di vita. Gli obiettivi: •Cogliere il significato globale ed estrarre informazioni specifiche da testi come email, inviti, lettere, articoli o post. •Migliorare la comprensione e la produzione scritta e orale nella lingua straniera. •Saper confrontare aspetti della lingua e della cultura anglosassone con quella italiana. •Costruire una solida base lessicale e grammaticale Pre-A1 e A1, sviluppando sicurezza nella comprensione e nell'uso della lingua in contesti semplici. •Acquisire di una buona capacità di leggere brani e dialoghi in inglese. •Offrire occasioni di utilizzo della lingua in contesti diversi e concreti. •Comprendere dialoghi, brevi annunci o presentazioni standard.
Data inizio prevista	02/09/2026
Data fine prevista	29/01/2027
Sede dove è previsto il modulo	BGEE85203N
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

ENGLISH PROJECT 1 – Brevi set/gen27

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	272689 - ENGLISH GAMES 2 - Brevi mag/giu27
Descrizione	Livello base di inglese, atto a potenziare le pre-conoscenze e a sviluppare una necessaria confidenza e fluidità della lingua. •Costruire una solida base lessicale e grammaticale Pre-A1 e A1, sviluppando sicurezza nella comprensione e nell'uso della lingua in contesti semplici. •Ampliare le potenzialità espressivo-comunicative tramite dialoghi di role playing, canzoni e situazioni comunicative reali e ludiche. •Acquisire di una buona capacità di leggere brani e dialoghi in inglese con una pronuncia ed una intonazione corrette, per giungere a brevi conversazioni in situazioni tipiche. •Migliorare la propria sicurezza e autostima nello speaking. •Saper confrontare aspetti della lingua e della cultura anglosassone con quella italiana. •Saper dialogare con i pari e i docenti per comunicare bisogni ed esperienze personali, legate al proprio vissuto.
Data inizio prevista	03/05/2027
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	BGEE85203N
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

ENGLISH GAMES 2 - Brevi mag/giu27

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	272602 - TUTTI IN CAMPO 1 - Marenzi set/gen27
Descrizione	Il progetto si propone di rispondere alle esigenze di aggregazione dei ragazzi contrastando la dispersione scolastica e promuovendo uno spirito di sana competizione e collaborazione evitando l'insorgenza di fenomeni di bullismo e intolleranza. L'obiettivo è di fare un'esperienza sportiva di gruppo favorendo la socializzazione indipendentemente dal grado di abilità raggiunto. Obiettivi specifici: 1. Prendere coscienza della propria corporeità e delle sue funzionalità: - conoscere e accettare le proprie abilità e i propri limiti; - approfondire la conoscenza di sé, rafforzando l'autostima apprendendo anche dai propri errori; - consolidare il proprio bagaglio delle capacità coordinative e condizionali. 2. Essere consapevole del valore etico del confronto e della competizione: - conoscere e rispettare le regole e i regolamenti delle attività sportive praticate; - rispettare i compagni, gli avversari e gli arbitri; - relazionarsi positivamente con il gruppo rispettando le diverse capacità; - ricercare la collaborazione con i compagni. Il progetto favorirà la creazione di gruppi con alunni che non hanno la possibilità di fare sport o che necessitano di uno spazio di aggregazione fuori dall'orario scolastico. Saranno effettuate proposte di varie attività di multisport (pickleball, paddle, pallamano, hockey, Tchoukball e altri) presso le strutture del centro sportivo di Telgate e sul territorio (trekking). Si svolgeranno attività valorizzando l'aspetto ludico attraverso proposte mirate prima all'acquisizione del gesto tecnico quindi alle gare ed alla competizione con i compagni. Sarà necessario effettuare acquisti di materiale sportivo/ginnico.
Data inizio prevista	08/09/2026
Data fine prevista	31/01/2027

Sede dove è previsto il modulo	BGMM85201E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

TUTTI IN CAMPO 1 - Marenzi set/gen27

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	272495 - Sport e benessere 1 - Signorelli set/gen27

Descrizione	Il progetto si pone l'obiettivo di ampliare l'offerta formativa degli alunni iscritti all'Istituto, offrendo la possibilità a tutti i ragazzi di arricchire il loro bagaglio motorio attraverso l'approfondimento di varie discipline sportive, valorizzando la motricità come elemento essenziale per lo sviluppo della persona. Rappresenta inoltre un valore aggiunto per la scuola, che diventa un centro di aggregazione culturale, sociale e civile del territorio senza dispendio di risorse economiche per le famiglie. Il progetto si propone di rispondere alle esigenze di aggregazione dei ragazzi promuovendo uno spirito di sana competizione e collaborazione, evitando l'insorgenza di fenomeni di bullismo. L'esperienza sportiva di gruppo favorisce la conoscenza, il rispetto di regole e comportamenti corretti, in un clima di inclusione. Obiettivi 1.Prendere coscienza della propria corporeità e delle sue funzionalità: -conoscere e accettare le proprie abilità e i propri limiti; -approfondire la conoscenza di sé, rafforzando l'autostima e apprendendo anche dai propri errori; - consolidare il proprio bagaglio delle capacità coordinative e condizionali. 2.Gestire in modo consapevole abilità specifiche riferite a situazioni tecniche e tattiche negli sport praticati: -mettere in atto comportamenti motori efficaci ed economici (Tecnica); -risolvere situazioni dinamiche problematiche applicando le strategie / tattiche efficaci (Tattica). 3.Essere consapevole del valore etico del confronto e della competizione: -conoscere e rispettare le regole e i regolamenti delle attività sportive praticate; - rispettare i compagni, gli avversari e gli arbitri; -accettare "l'altro" -relazionarsi positivamente con il gruppo rispettando le diverse capacità; - ricercare la collaborazione con i compagni.
Data inizio prevista	14/09/2026
Data fine prevista	31/01/2027

Sede dove è previsto il modulo	BGMM85202G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Sport e benessere 1 - Signorelli set/gen27

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	272525 - Multisport 2 - Signorelli feb/giu27

Descrizione

Il progetto si pone l'obiettivo di permettere ai ragazzi di arricchire il proprio bagaglio motorio attraverso l'approfondimento di varie discipline sportive (soprattutto di squadra), valorizzando la motricità come elemento essenziale per lo sviluppo della persona. Le esperienze motorie in ambito scolastico, proprio perché sono promosse in un ambiente di vita nel quale vengono garantite e tutelate pari opportunità formative a ciascun ragazzo, hanno il privilegio di stimolare "in situazione di operatività" una riflessione sui concetti base della convivenza.

La scuola può affiancare al compito "dell'insegnare ad apprendere" anche quello "dell'insegnare ad essere" in cui ognuno deve mettersi in gioco con l'altro.

Il progetto si propone di favorire uno spirito di sana competizione e collaborazione tra i ragazzi, evitando l'insorgenza di fenomeni di bullismo.

L'esperienza sportiva di gruppo incoraggia la conoscenza, il rispetto delle regole e i comportamenti corretti, in un clima di inclusione.

Solo così, in un ambiente formativo sereno, la regola non sarà vissuta come un'imposizione, da ignorare appena possibile, ma risulterà uno strumento indispensabile in ogni contesto della vita.

Obiettivi

1. Prendere coscienza della propria corporeità e delle sue funzionalità:

- conoscere e accettare le proprie abilità e i propri limiti;
- approfondire la conoscenza di sé, rafforzando l'autostima e apprendendo anche dai propri errori;
- consolidare il proprio bagaglio delle capacità coordinative e condizionali.

2.Gestire in modo consapevole abilità specifiche riferite a situazioni tecniche e tattiche negli sport praticati:

- mettere in atto comportamenti motori efficaci ed economici (Tecnica);
- risolvere situazioni dinamiche problematiche applicando le strategie / tattiche efficaci (Tattica).

3.Essere consapevole del valore etico del confronto e della competizione:

- conoscere e rispettare le regole e i regolamenti delle attività

	sportive praticate; -rispettare i compagni, gli avversari e gli arbitri; -accettare "l'altro" -relazionarsi positivamente con il gruppo rispettando le diverse capacità; - ricercare la collaborazione con i compagni. -stimolare la presenza di alunni "giudici" che vivono lo sport in altro ruolo. 4.Incentivare le buone abitudini: -suggerire ai ragazzi modelli diversi e "sani" per impegnare il tempo libero, prevenire e contrastare il bullismo e la violenza; -trasformare la pratica sportiva in un'abitudine di vita come momento di confronto equilibrato e leale; -diffondere i valori dello sport come strumento di lotta alla dispersione scolastica. Attività: -Itinerari didattici che prevedono il graduale e progressivo uso di strategie d'intervento fondate su attività di gioco nella prima fase fino a giungere agli esercizi specifici della pallavolo, basket, tchoukball e del calcio.
Data inizio prevista	01/02/2027
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	BGMM85202G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Multisport 2 - Signorelli feb/giu27

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	272660 - BASIC ENGLISH 1 – Ravasio Set/Gen27
Descrizione	Il progetto vuole agire sulle strutture linguistiche di base, manipolarle creativamente e trasformarle in nuove e sempre diverse espressioni linguistiche; educare alla creatività attraverso l'uso di canzoncine e giochi di ruolo l'apprendimento parole per sviluppare capacità creative e applicarle ai vari contesti di vita. Gli obiettivi: •Cogliere il significato globale ed estrarre informazioni specifiche da testi come inviti, libricini, storie di diverso genere; •Migliorare la comprensione e la produzione orale nella lingua straniera. •Saper interagire con brevi frasi, anche seguendo modelli dati. •Costruire una base lessicale e grammaticale Pre-A1 e A1, sviluppando maggiore sicurezza nella comprensione e nell'uso della lingua in contesti semplici. •Acquisire di una buona capacità di comprendere brani e dialoghi in inglese. •Offrire occasioni di utilizzo della lingua in contesti diversi e concreti. •Comprendere dialoghi, brevi annunci o presentazioni standard.
Data inizio prevista	14/09/2026
Data fine prevista	31/01/2027
Sede dove è previsto il modulo	BGEE85201G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

BASIC ENGLISH 1 – Ravasio Set/Gen27

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	272592 - TUTTI IN CAMPO 2 - Marenzi feb/giu27
Descrizione	Il progetto si propone di rispondere alle esigenze di aggregazione dei ragazzi contrastando la dispersione scolastica e promuovendo uno spirito di sana competizione e collaborazione evitando l'insorgenza di fenomeni di bullismo e intolleranza. L'obiettivo è di fare un'esperienza sportiva di gruppo favorendo la socializzazione indipendentemente dal grado di abilità raggiunto. Obiettivi specifici: 1. Prendere coscienza della propria corporeità e delle sue funzionalità: - conoscere e accettare le proprie abilità e i propri limiti; - approfondire la conoscenza di sé, rafforzando l'autostima apprendendo anche dai propri errori; - consolidare il proprio bagaglio delle capacità coordinative e condizionali. 2. Essere consapevole del valore etico del confronto e della competizione: - conoscere e rispettare le regole e i regolamenti delle attività sportive praticate; - rispettare i compagni, gli avversari e gli arbitri; - relazionarsi positivamente con il gruppo rispettando le diverse capacità; - ricercare la collaborazione con i compagni. Il progetto favorirà la creazione di gruppi con alunni che non hanno la possibilità di fare sport o che necessitano di uno spazio di aggregazione fuori dall'orario scolastico. Saranno effettuate proposte di varie attività di multisport (pickleball, paddle, pallamano, hockey, Tchoukball e altri) presso le strutture del centro sportivo di Telgate e sul territorio (trekking). Si svolgeranno attività valorizzando l'aspetto ludico attraverso proposte mirate prima all'acquisizione del gesto tecnico quindi alle gare ed alla competizione con i compagni. Sarà necessario effettuare acquisti di materiale sportivo/ginnico.
Data inizio prevista	01/02/2027
Data fine prevista	30/06/2027

Sede dove è previsto il modulo	BGMM85201E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

TUTTI IN CAMPO 2 - Marenzi feb/giu27

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	273944 - MULTISPORT 3 - Signorelli set/dic27

Descrizione

L'attività si pone l'obiettivo di permettere ai ragazzi di arricchire il proprio bagaglio motorio attraverso l'approfondimento di varie discipline sportive (soprattutto di squadra), valorizzando la motricità come elemento essenziale per lo sviluppo della persona. Le esperienze motorie in ambito scolastico, proprio perché sono promosse in un ambiente di vita nel quale vengono garantite e tutelate pari opportunità formative a ciascun ragazzo, hanno il privilegio di stimolare "in situazione di operatività" una riflessione sui concetti base della convivenza.

La scuola può affiancare al compito "dell'insegnare ad apprendere" anche quello "dell'insegnare ad essere" in cui ognuno deve mettersi in gioco con l'altro.

Il progetto si propone di favorire uno spirito di sana competizione e collaborazione tra i ragazzi, evitando l'insorgenza di fenomeni di bullismo.

L'esperienza sportiva di gruppo incoraggia la conoscenza, il rispetto delle regole e i comportamenti corretti, in un clima di inclusione.

Solo così, in un ambiente formativo sereno, la regola non sarà vissuta come un'imposizione, da ignorare appena possibile, ma risulterà uno strumento indispensabile in ogni contesto della vita.

Obiettivi

1. Prendere coscienza della propria corporeità e delle sue funzionalità:

- conoscere e accettare le proprie abilità e i propri limiti;
- approfondire la conoscenza di sé, rafforzando l'autostima e apprendendo anche dai propri errori;
- consolidare il proprio bagaglio delle capacità coordinative e condizionali.

2.Gestire in modo consapevole abilità specifiche riferite a situazioni tecniche e tattiche negli sport praticati:

- mettere in atto comportamenti motori efficaci ed economici (Tecnica);
- risolvere situazioni dinamiche problematiche applicando le strategie / tattiche efficaci (Tattica).

3.Essere consapevole del valore etico del confronto e della competizione:

- conoscere e rispettare le regole e i regolamenti delle attività

	sportive praticate; -rispettare i compagni, gli avversari e gli arbitri; -accettare "l'altro" -relazionarsi positivamente con il gruppo rispettando le diverse capacità; - ricercare la collaborazione con i compagni. -stimolare la presenza di alunni "giudici" che vivono lo sport in altro ruolo. 4.Incentivare le buone abitudini: -suggerire ai ragazzi modelli diversi e "sani" per impegnare il tempo libero, prevenire e contrastare il bullismo e la violenza; -trasformare la pratica sportiva in un'abitudine di vita come momento di confronto equilibrato e leale; -diffondere i valori dello sport come strumento di lotta alla dispersione scolastica. Attività: -Itinerari didattici che prevedono il graduale e progressivo uso di strategie d'intervento fondate su attività di gioco nella prima fase fino a giungere agli esercizi specifici della pallavolo, basket, tchoukball e del calcio.
Data inizio prevista	02/09/2027
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	BGMM85202G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MULTISPORT 3 - Signorelli set/dic27

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	273932 - TUTTI IN CAMPO 3 - Marenzi set/dic27
Descrizione	Il progetto si propone di rispondere alle esigenze di aggregazione dei ragazzi contrastando la dispersione scolastica e promuovendo uno spirito di sana competizione e collaborazione evitando l'insorgenza di fenomeni di bullismo e intolleranza. L'obiettivo è di fare un'esperienza sportiva di gruppo favorendo la socializzazione indipendentemente dal grado di abilità raggiunto. Obiettivi specifici: 1. Prendere coscienza della propria corporeità e delle sue funzionalità: - conoscere e accettare le proprie abilità e i propri limiti; - approfondire la conoscenza di sé, rafforzando l'autostima apprendendo anche dai propri errori; - consolidare il proprio bagaglio delle capacità coordinative e condizionali. 2. Essere consapevole del valore etico del confronto e della competizione: - conoscere e rispettare le regole e i regolamenti delle attività sportive praticate; - rispettare i compagni, gli avversari e gli arbitri; - relazionarsi positivamente con il gruppo rispettando le diverse capacità; - ricercare la collaborazione con i compagni. Il progetto favorirà la creazione di gruppi con alunni che non hanno la possibilità di fare sport o che necessitano di uno spazio di aggregazione fuori dall'orario scolastico. Saranno effettuate proposte di varie attività di multisport (pickleball, paddle, pallamano, hockey, Tchoukball e altri) presso le strutture del centro sportivo di Telgate e sul territorio (trekking). Si svolgeranno attività valorizzando l'aspetto ludico attraverso proposte mirate prima all'acquisizione del gesto tecnico quindi alle gare ed alla competizione con i compagni. Sarà necessario effettuare acquisti di materiale sportivo/ginnico.
Data inizio prevista	02/09/2027
Data fine prevista	31/12/2027

Sede dove è previsto il modulo	BGMM85201E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

TUTTI IN CAMPO 3 - Marenzi set/dic27

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	273961 - CLIL FOR STUDYING IN ENGLISH 3 – Ravasio set/dic27
Descrizione	Il progetto si presenta come un ulteriore approfondimento dello studio della lingua inglese, oggi fondamentale strumento di comunicazione internazionale, per il raggiungimento di maggiori competenze linguistiche e comunicative: un vero e proprio laboratorio linguistico all'interno del quale l'allievo può sviluppare le abilità di ascolto, comprensione ed espressione nella lingua straniera ampliando al contempo il vocabolario in suo possesso e mettendo in pratica quanto espresso in situazione di vita reale. Gli obiettivi inoltre saranno volti a: • Usare la lingua straniera per esporre contenuti di altre discipline. • Migliorare la comprensione e la produzione scritta e orale nella lingua straniera. • Sviluppare atteggiamenti positivi nei confronti della lingua veicolare. • Offrire occasioni di utilizzo della lingua in contesti diversi e concreti. • Potenziare le capacità di problem solving e il pensiero critico • Stimolare l'aspetto interculturale
Data inizio prevista	02/09/2027
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	BGEE85201G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

CLIL FOR STUDYING IN ENGLISH 3 – Ravasio set/dic27

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	273969 - CLIL FOR EVERYBODY 3 – Brevi set/dic27
Descrizione	Il progetto si propone di far acquisire agli alunni le conoscenze e il lessico specifico delle discipline non linguistiche in lingua inglese. • Usare la lingua straniera per esporre contenuti di altre discipline. • Migliorare la comprensione e la produzione scritta e orale nella lingua straniera. • Sviluppare atteggiamenti positivi nei confronti della lingua veicolare. • Offrire occasioni di utilizzo della lingua in contesti diversi e concreti. • Potenziare le capacità di problem solving e il pensiero critico • Stimolare l'aspetto interculturale
Data inizio prevista	02/09/2027
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	BGMM85201E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

CLIL FOR EVERYBODY 3 – Brevi set/dic27

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

DICHIARAZIONI

☒ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- SI

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- SI